**Regulamin Konkursu na projekt gry planszowej
„Bezpieczny Internet”**

§ 1

Celem konkursu jest popularyzowanie wiedzy i umiejętności z zakresu bezpieczeństwa w Internecie. Podejmowania prób tworzenia i prezentacji własnych projektów edukacyjnych. Gromadzenia i rozpowszechniania prac w celu użycia ich w procesie dydaktycznym.

§ 2

Organizatorem konkursu jest Szkoła Podstawowa w Harmężach.

§ 3

Konkurs jest przeznaczony dla uczniów klas I-III Szkoły Podstawowej w Harmężach.

§ 4

1. Zadanie uczestników polega na samodzielnym wykonaniu pracy plastycznej pt. „Bezpieczny Internet”
2. Praca powinna zawierać niezbędne elementy ( zasady bezpiecznego korzystania
z Internetu).
3. Technika wykonania pracy dowolna. Format pracy dowolny.
4. Termin wykonania projektu 16.03.2020 r. Prace należy oddawać nauczycielowi informatyki.
5. Wraz z pracą należy załączyć informację na kartce:
- imię i nazwisko autora pracy
- nazwa projektu, jeżeli taka będzie
6. Prace otrzymane po terminie nie będą oceniane.

§ 5

1. O wynikach konkursu organizator poinformuje w dniu 20.03.2020 r. podczas apelu.
2. Zwycięzcy zostaną uhonorowani nagrodami.